Министерство образования Пензенской области

Государственное автономное профессиональное образовательное

Учреждение Пензенской области «Пензенской колледж информационных

и промышленных технологий (ИТ-колледж)»

**ОТЧЁТ**

по лабораторной работе №1  
по дисциплине «Разработка кода ИС»

Выполнил:

Студент группы 18ИТ20

Москалев Андрей

Преподаватель:

Жидкова К.О.

2020 г.

*Название:*

Введение в язык С#.

*Цель работы:*

Изучить такие темы, как:

* Логические операторы | Сокращенные логические операции
* Switch C#

*Задание:*

**Задача №1**

Написать простой калькулятор. Он должен уметь выполнять действия + - \* : (первый вариант)

**Код программы:**

double Number1;

double Number2;

char Symbol;

double Oper;

Console.WriteLine("Калькулятор с помощью операторов отношений");

Console.WriteLine("Ведите первое число:");

Number1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ведите второе число:");

Number2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Ведите символ операции(+,-,\*, :)");

Symbol = Convert.ToChar(Console.ReadLine());

if (Symbol=='+')

{

Oper = Number1 + Number2;

Console.WriteLine($"Результат сложение двух чисел получился {Oper}") ;

}else if (Symbol=='-')

{

Oper = Number1 - Number2;

Console.WriteLine($"Результат вычитания двух чисел получился {Oper}");

}else if(Symbol=='\*')

{

Oper = Number1 \* Number2;

Console.WriteLine($"Результат умножения двух чисел получился {Oper}")

}else if (Symbol==':')

{

Oper = Number1 / Number2;

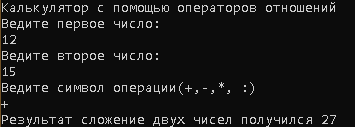
Console.WriteLine($"Результат деления двух чисел получился {Oper}");

}else

{

Console.WriteLine("Ошибка. Не найден такой символ операции");

}



Результат работы кода из первого варианта

**Пояснения к коду:**

Сначала объявил 2 переменные с типом double и 1 переменную с типом char. Затем с помощью операторов отношений if else проверил символ операции. Если символ подходил, тогда выполнялась арифметическая операция в зависимости от выбора символа операции. Предоставил возможность ввода чисел и символа через консоль.

**Задача №2**

Написать простой калькулятор. Он должен уметь выполнять действия + - \* : (второй вариант через Switch)

**Код к программе:**

Console.WriteLine("Калькулятор с помощью оператора SWITCH");

Console.WriteLine("Напишите любые 2 числа");

double Drink = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

double Drink2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

double Operat;

Console.WriteLine("Ведите символ операции(+,-,\*, :)");

string Symbol2 = (Console.ReadLine());

switch(Symbol2)

{

case "+":

{

Console.WriteLine("Вы выбрали + ");

Operat = Drink + Drink2;

Console.WriteLine($"Результат сложение двух чисел получился {Operat}");

}

break;

case "-":

{

Console.WriteLine("Вы выбрали - ");

Operat = Drink - Drink2;

Console.WriteLine($"Результат сложение двух чисел получился {Operat}");

}

break;

case "\*":

{

Console.WriteLine("Вы выбрали \* ");

Operat = Drink \* Drink2;

Console.WriteLine($"Результат сложение двух чисел получился {Operat}");

}

break;

case ":":

{

Console.WriteLine("Вы выбрали : ");

Operat = Drink / Drink2;

Console.WriteLine($"Результат сложение двух чисел получился {Operat}");

}

break;

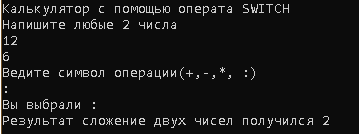
default:

Console.WriteLine("Ошибка. Не найден такой символ операции");

break;

}

**Продолжение:**



Результат работы кода из второго варианта

**Пояснения к коду:**

Сначала объявил несколько переменных типом данных double и одну с типом string. С помощью оператора Switch проверил символ операции, если символ соответствует условию, тогда выполняется арифметическая операция и выводится результат. Предоставил возможность ввода чисел и символа операции через консоль.

**Вывод:** Закрепил навыки работы с операторами отношений. Изучил работу оператора Switch в C#.